

Gebruikershandleiding

De beweegkast bestaat uit een computer en een beamer. Samen projecteren ze de beweeg- en leergames op de beweegvloer. De computer staat in principe altijd aan – je hoeft de aan/uit-knop op de beweegkast dus **niet** te gebruiken.

De beamer in de beweegkast moet wel aangezet worden. Anders zijn de projecties op de beweegvloer niet zichtbaar. Hieronder vind je het stappenplan om de beamer aan te zetten en aan de slag te gaan.

Aanzetten

- 1 Zet de tablet aan door het kleine knopje aan de zijkant van de tablet een paar seconden ingedrukt te houden. Wacht tot de tablet is opgestart.
- 2 Nadat de tablet is opgestart zie je onderaan het scherm een slotje. Veeg het slotje met je vinger omhoog. Je kunt nu kiezen uit drie applicaties. Kies de applicatie met het Springlab logo door er op te drukken.
- 3 Je komt nu terecht op het startscherm met een overzicht van de beweeg- en leergames. Druk op het tandwielletje (instellingen) rechtsboven in het scherm.

Bij de instellingen heb je rechtsonder de keuze uit 4 mogelijkheden. Druk op de knop: 'zet systeem aan'. Hiermee zet je de beamer aan.

- 4 **Let op: bij het opstarten van de beamer moet de beweegvloer helemaal leeg zijn, er mogen dus geen mensen of objecten op de speelmat staan. Dit is nodig om straks tijdens het spelen een goede detectie van bewegingen te bewerkstelligen. Denk er ook om dat een beamer altijd even moet opwarmen, dit kan een minuutje duren.**

- 5 Nadat de beamer is opgestart, kun je starten met spelen. Druk op de tablet linksboven op het Springlab logo (S). Je komt nu weer in het hoofdscherm bij de beschikbare beweeg- en leergames.

Starten met spelen

Op het systeem staan meerdere beweeg- en leergames geïnstalleerd. Swipe naar links of rechts met je vinger om alle spellen te bekijken. Druk op de afbeelding van een van de games om te starten met spelen. Op de beweegvloer wordt de gekozen beweeg- en leergame nu gestart.

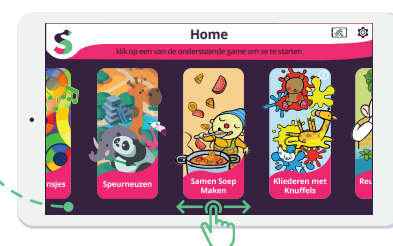
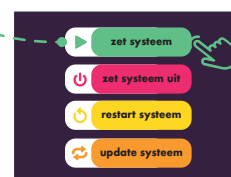
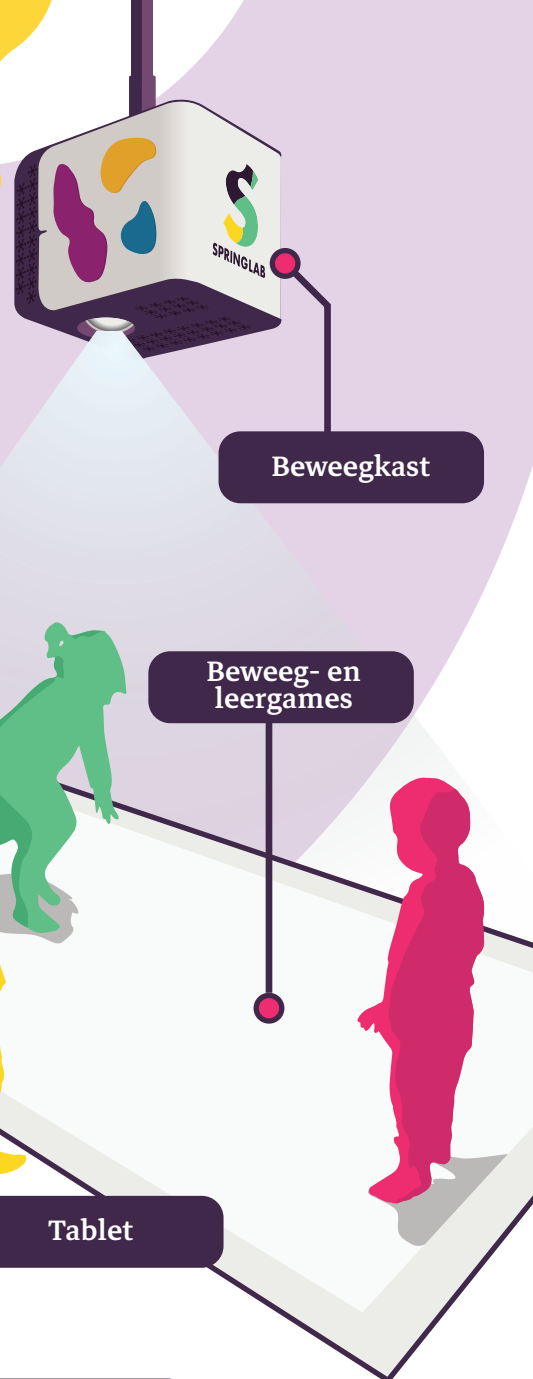
Op het moment dat de game start, opent op de tablet automatisch het menu om de game mee te bedienen. Afhankelijk van de game kun je bijvoorbeeld fases opnieuw spelen, overslaan, of de moeilijkheidsgraad aanpassen)

Andere game spelen?

Om tijdens het spelen te wisselen van game, druk je op het Springlab logo links bovenin het scherm van je tablet. Je komt weer terecht in het hoofdscherm waar je een nieuwe game kunt kiezen. Zodra je een nieuwe game kiest, sluit het huidige spel vanzelf af.

Uitzetten

Om het systeem uit te zetten druk je op het tandwielletje (instellingen) rechts bovenin en kies je rechtsonder in het scherm voor 'zet systeem uit'. Hiermee zet je de beamer in de beweegkast uit. De computer gaat niet volledig uit en blijft in slaapmodus.



Help!

Het systeem werkt niet.

Wat vervelend! Bekijk de andere kant van deze handleiding of neem direct contact met ons op:

Bel naar **085-1046880**

Mail ons op **support@springlab.nl**

Storingen

Help!

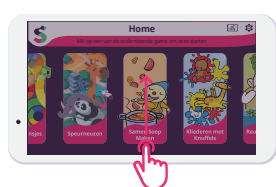
Het systeem
werkt niet.

Werkt het pakket niet zoals-ie zou moeten werken?

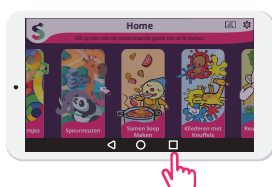
Probeer dan een voor een onderstaande

oplossingen om het probleem te verhelpen.

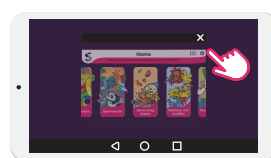
1 Start de applicatie op de tablet opnieuw op



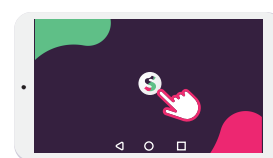
Swipe van de onderkant van de tablet naar boven.



Er verschijnt nu een balk met symbolen, druk op het vierkantje.

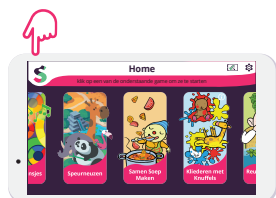


Druk nu achter 'Beweegvloer' op het kruisje.



De applicatie wordt nu gesloten. Start de applicatie weer opnieuw op door op het Springlab logo (grote S) te drukken.

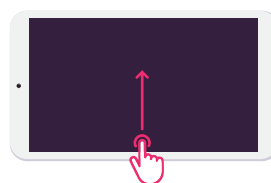
2 Probleem niet verholpen? Start de tablet opnieuw op



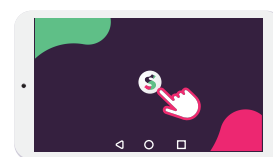
Zet eerst de tablet helemaal uit met de knop aan de zijkant. Houd deze 2 seconde ingedrukt.



Een wit menu verschijnt. Druk op 'Opnieuw Opstarten'.



Wacht totdat de tablet opnieuw is opgestart. Swipe daarna het slotje van beneden naar boven.



Start de applicatie opnieuw op door op het Springlab logo (grote S) te drukken.

3 Probleem niet verholpen? Start de computer opnieuw op

Zet de computer uit met de aan/uit-knop onderop de beweegkast. Wacht totdat de projectie volledig blauw is geworden. Zet vervolgens de computer weer aan met dezelfde aan/uit-knop onderop de beweegkast – en wacht totdat de beweegkast opnieuw is opgestart (ca. 1 min).



4 Probleem niet verholpen? Neem contact met ons op

Heb je bovenstaande stappen allemaal geprobeerd, maar ervaar je nog steeds problemen? Neem dan contact op met Springlab via 085-1046880. Dan lossen we het probleem samen op!